



CÂMARA MUNICIPAL DE BALDIM ESTADO DE MINAS GERAIS

Ofício nº 197/2021

Referência: PL CMB032/2021 – Cria o Conselho Municipal de Esportes

Baldim, 28 de outubro de 2021.

Ilmo. Senhor,

A Câmara Municipal de Baldim, vem, pelo presente, manifestar-se sobre o pedido de Manutenção do Projeto de Lei nº 32/2021 (?) encaminhado pelo Ofício PGM nº 144/2021, nos seguintes termos:

1 - Após ampla discussão nas Comissões, concluiu-se que o PL, como proposto, não atendia a melhor técnica legislativa, tendo em vista que já nomeava os Conselheiros, se revelando uma Lei de efeitos concretos, com vigência temporária. As nomeações deveriam ser concretizadas através de Portarias e não através da Lei, que tem natureza permanente.

2 – Ademais, a redação original do art. 8º não atendia, em seu aspecto mais amplo, o princípio da paridade;

3 – A terceira alteração aprovada pela Emenda Modificativa devidamente aprovada em Plenário, é a vedação da recondução dos Conselheiros, visando, exatamente, dar maior amplitude à participação e legitimidade dos órgãos envolvidos;

4 – Por último, foi corrigido o art. 9º, que continha erro de digitação.

Assim, após a conclusão das Comissões Permanentes, nos termos do Parecer Jurídico (cópia anexa), foi aprovada em Plenário a Emenda Modificativa, que passou a fazer parte integrante do texto, em perfeita sintonia com os princípios invocados na Justificativa encaminhada pelo Ofício em epígrafe.



CÂMARA MUNICIPAL DE BALDIM
ESTADO DE MINAS GERAIS

Finalmente, ressalta – se que o texto final, com a inserção da Emenda Modificativa, pode ser vetado por V. Sa., se entender que não atende ao interesse público ou se padecer de algum vício de legalidade.

Isso porque, com a aprovação da Emenda, a redação final já está consolidada, competindo ao Chefe do Poder Executivo sua sanção ou veto.

Atenciosamente,

DARCI BARRETO DOS SANTOS
(Presidente)

Recebido
dia 03/11/2021

12.46
Clarice Helena Nunes Soares
Advogada
OAB/MG - 197.112
Matrícula: 321F

DR. FABRICIO ANDRADE MAGALHÃES
Prefeito Municipal
Baldim - MG